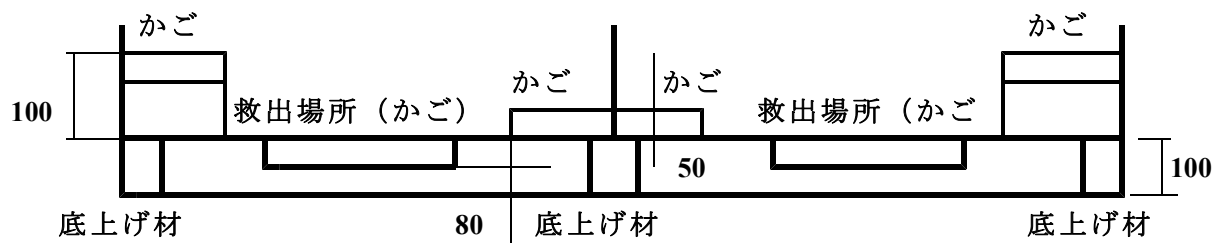
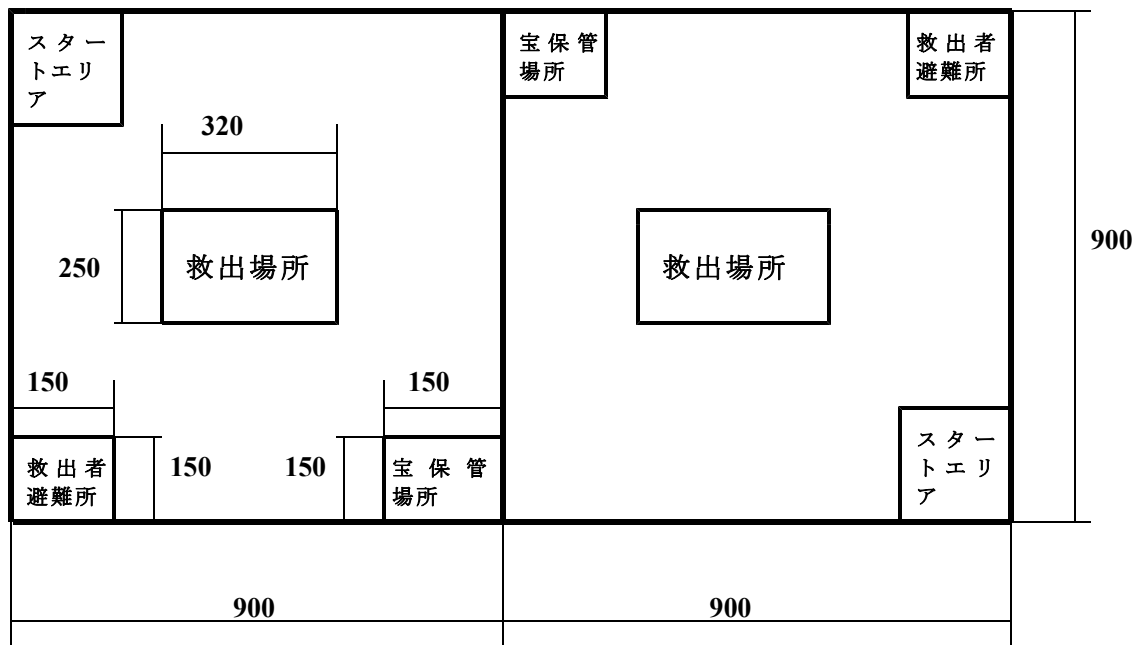


ロボコン in あいづ 2016

災害から命と宝を守れ！！救出大作戦ロボット競技内容

- 1 競技内容 自分の陣地に埋め込んである谷（かご）にあるピンポン球（宝）と救出者（ヤクルト容器）を谷から救出して（すくい上げ）自分の陣地内にある救出場所に救助、保管場所に運び点数を競う競技。
- 2 コート図



3 競技方法

(1) 「予選」

- (1) 競技時間は3分間（2回実施：点数の多い方を予選点数とする）
- (2) スタート共に自分の陣地の谷から救出者と宝をすくい上げる。
- (3) 救出者、宝とも所定の宝保管場所、救出者避難場所に救出し運び出す。
- (4) 点数の合計で競い合う競技。
- (5) 両者ともパーフェクトの競技の場合は早くパーフェクトになったチームが勝者となる。

※以上の予選でベスト16チームを選出し決勝トーナメントを実施する。

(2) 「決勝」トーナメント方式

- (1) 競技時間は3分間（2回実施：点数の多い方を予選点数とする）
- (2) スタート共に自分の陣地の谷から救出者と宝をすくい上げる。
- (3) 救出者、宝とも所定の宝保管場所、救出者避難場所に救出し運び出す。
- (4) 点数の合計で競い合う競技。
- (5) 両者ともパーフェクトの競技の場合は早くパーフェクトになったチームが勝者となる。

(3) 「決勝戦」

- (1) 競技時間は3分間(2回実施し勝者は合計点数による)
- (2) スタート共に自分の陣地の谷から救出者と宝をすくい上げる。
- (3) 救出者、宝とも所定の宝保管場所、救出者避難場所に救出し運び出す。
- (4) 点数の合計で競い合う競技。

4. 得点

- (1) 救出者避難所(ヤクルト容器) 1個5点
- (2) 宝物保管所(卓球ボール) 1個2点
- (3) その合計点で争う。
※各保管場所、避難所のかごに入っていれば点数とする。
※かごの中に入っていないものは点数としない。コート外も同様とする。

5. 失格等について

- (1) ロボット本体を谷のかごに落とした場合は失格。アーム等は除く。
- (2) コントロールのコードやロボットを故意にモーターの力でなく動かした場合は失格。
- (3) 相手のコートにむやみにロボットが入った(上空も含む)場合は失格とする。